

Die Micro SD-Karte Unterverzeichnisse (2/8)

Neben dem **Flashspeicher** für das Betriebssystem opentx und das **EEPROM** für die Modelle ist die **SD-Karte** der dritte Speicher des Senders (seine „Festplatte“).

Hier laufen alle Zugriffe für Firmware, Modelle, Ansagen, Bilder, Log-Daten zusammen.

Es müssen mindestens diese Verzeichnisse und Unterverzeichnisse vorhanden sein.

Teilweise muss man diese Verzeichnisse selber von Hand einrichten!

/SOUNDS/en **freie** Englische Ansagetexte, Warnungen, Klänge, Töne, Melodien

/SOUNDS/en/SYSTEM **feste** Ansage-Text, Dateinamen fix aber Inhalt anpassbar

/SOUNDS/de **freie** Deutsche Ansagetexte, Warnungen, Klänge, Töne, Melodien

/SOUNDS/de/SYSTEM **feste** Ansage-Text, Dateinamen fix aber Inhalt anpassbar

Dateinamen max 7 Zeichen

/BMP Bilder im Format 64x32 4Bit, Splashscreens im Format 212x64 2Bit
Dateiname max 7 Zeichen sortiert: Großschreibung vor Kleinschreibung

/MODELS **einzelne Modelle** werden vom Modellspeicher hier abgespeichert,
mit Restore zurück in den EEPROM-Speicher des Prozessors
*.txt mit gleichem Modellnamen für die Display Checklist-Funktion
*.wav mit gleichem Modellnamen für autom. Ansage beim Modellaufruf

/EEPROMS Für eine Sicherung des **kompletten Modellspeichers**
Sender Grundeinstellungen, Seite 4/8, Version, dort **[Long Enter]**
damit Sicherung aller Modelle vom EEPROM auf die SD-Karte
Im Bootloader dann wieder zurück von der SD-Karte ins EEPROM

/FIRMWARES für neues, automatisches Updateverfahren mit Bootloader .
Alle Sender Firmwareupdates werden nur noch in diese
Verzeichnis kopiert. Dann kann der Bootloader darauf zugreifen.
Dateiname max 10 Zeichen, eventl vorher umbenennen, kürzen

/LOGS alle aufgezeichnete Flugdaten und Telemetriedaten werden hier als
*.csv Datei gespeichert.

LUA Scripts Verzeichnissbaum ab V2.06

/SCRIPTS/

/SCRIPTS/WIZARD/ Alle LUA Scripte+Bilder für Modellgenerator, neue Modelle erzeugen

/SCRIPTS/TEMPLATES/

/SCRIPTS/MIXES/

/SCRIPTS/FUNCTIONS

/SCRIPTS/<MODELNAME>/telemXX.lua um eigene Telemetrieanzeigen zu erzeugen.

Mehr info zu LUA : <http://www.open-tx.org/lua-instructions.html>

LUA- Modellgenerator zum download: <http://www.open-tx.org/2014/06/02/lua-wizard/>

Das LUA-System muss man zur Zeit noch von Hand einrichten, damit es läuft.

Das **wizard.zip** ins Unterverzeichnis /SCRIPTS/WIZARD reinkopieren, dort entpacken

Dann startet der Modellgenerator wenn ein neues Modell angelegt wird.

Achtung: Keine Sonderzeichen, keine Leerzeichen in Dateinamen!

